

"Wie is het" ... met je bewoners

WIE IS HET IS EEN KLASSIEKER ONDER DE BORDSPELLEN.

Het is een spel met een klappbord, waarbij je vroeger een plaatje moest trekken en er dan door middel van vragen die alleen maar met ja of nee beantwoord konden worden achter zien te komen welk kaartje je tegenstander had. Bij ieder antwoord kon je weer een paar personages laten afvallen.

Voor deze variant heb je geen klappbord nodig. Maar gebruiken we de opzet van een soort bingo kaart. Daarnaast doe je dit spel niet met de beschikbare figuurtjes. Maar met je eigen bewoners. Hiervoor heb je wel gegevens van je bewoners nodig. Maar als je je groep goed kent, kan je dit spel al snel spelen.

In de bijlage vind je een sjabloon die je in word kunt aanpassen en daarmee kan je het spel op maat maken (met informatie van je eigen bewoners) In dit document kan je of plaatjes/foto's of teksten in de vakjes zetten. Deze print je dan twee keer uit en je kan aan de slag.

Varianten:

- Basis: Gebruik foto's van de bewoners en namen die je plakt in de sjablonen (zie stappenplan voor werkwijze);
- Variant 1: Gebruik alleen de namen van de bewoners. De foto's laat je weg. Nu moet je het spel dus spelen zonder zichtbare kenmerken. En moet je hen echt goed herkennen.
- Variant 2: kenmerken van de bewoners. Dus je koppelt de namen van een bewoner aan een kenmerk. Dat kenmerk zet je op de foto (of google een passende foto)

Voorbeelden van kenmerken:

- zijn het schilderij dat in de slaapkamers hangt;
- de soort stoel waar iemand altijd op zit;
- het werk dat iemand vroeger deed;
- de hobby die iemand heeft;
- wat eet iemand het liefst als ontbijt;
- wat is zijn favoriete fruit;
- waar iemand in Nederland is geboren;
- hoeveel kinderen / kleinkinderen iemand heeft;
- wat wil iemand nog graag gedaan hebben?;
- favoriete muziek ;
- wat wil je voor je verjaardag?;
- hulpmiddelen die iemand gebruikt;
- En vul maar aan met eigen ideeën.
- Spelen met meer mensen: Het spel is ontworpen voor twee spelers. Maar omdat deze variant te printen is, kan je het ook met een hele groep spelen. Eén persoon kiest dan een bewoner of onderwerp uit. En de rest van de groep gaat om en om een vraag stellen. Degene die als eerste weet wie het is, heeft gewonnen. Kies bij deze vorm voor de namen (zonder foto's) of de onderwerpen variant. Dat maakt het iets spannender.

Stappenplan voor het maken van de kaartjes:

1. Download het sjabloon en open deze in word.
2. Zorg dat je 20 plaatjes verzameld hebt, of 20 woorden om het sjabloon mee te vullen

3. Plak de plaatjes digitaal in het sjabloonbestand. Verklein het plaatje tot het in het grootste vakje past.
4. Typ de naam van de afbeelding, of alleen het woord (zonder plaatje) in de vakjes.
5. Ga zo door tot je alle vakjes vol hebt.
6. Opslaan en drie keer (of vaker) printen.
7. Knip één variant uit. En stop deze in een zakje.

Spelregels

- Trek een kaartje uit het zakje. De ander(en) mag/mogen dit niet zien;
- Nu ga je om en om een vraag stellen;
- Alleen vragen stellen die met ja of nee beantwoord kunnen worden.
- Streep de antwoorden die afvallen door op je papier. Zo krijg je steeds minder opties.
- Per beurt mag je maar één vraag stellen.
- Wil je raden dan gaat dit in plaats van het stellen van een vraag. Als je niet aan de beurt bent mag je ook niet raden. Heb je het fout dan heb je meteen verloren. Heb je het goed, dan heb je dit spel gewonnen.
- Gemiddeld duurt een spel maximaal 10 minuten. Je kan het spel bijvoorbeeld 5x spelen. Wie de meeste potjes wint heeft gewonnen.

Nu kan je het spel spelen. Veel plezier!